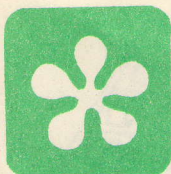
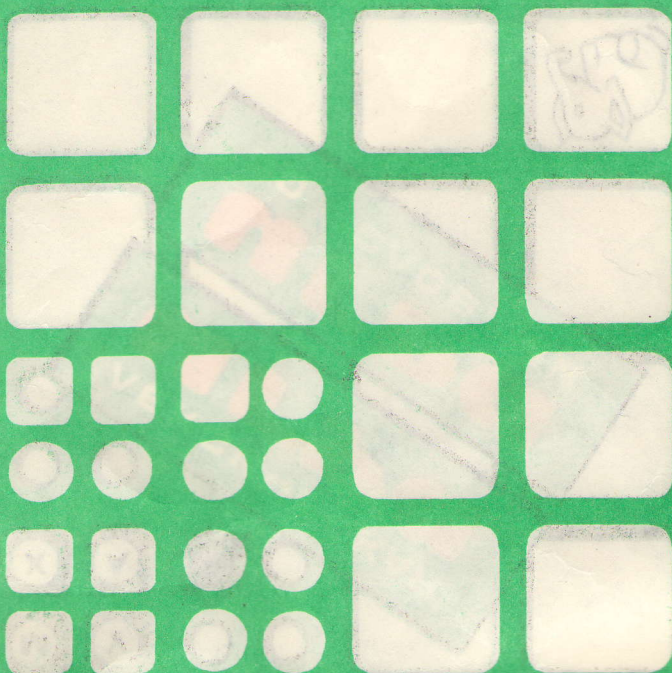




**Логические
кубики 6**

МОСКОВСКИЙ ОПЫТНЫЙ ЗАВОД
„МАШИНОСТРОИТЕЛЬ“



Серия логических игр-головоломок „Логические кубики“ для детей от 10 до 16 лет, любителей занимательной логики, математики, лингвистики способствует развитию навыков устного счета, обогащает словарный запас, воспитывает настойчивость и целеустремленность.

В серию входят четыре комплекта игровых кубиков, включающие 8 наборов игр-головоломок, в том числе:

математическая серия ЛК-1, ЛК-2, ЛК-3, ЛК-4;
лексическая серия ЛК-А, ЛК-Б, ЛК-В, ЛК-Г.

Головоломка содержит лексическую задачу построения цепочки четырехбуквенных слов путем замены в каждом последующем слове одной буквы по сравнению с предыдущим, например: день—сень—сено—село и т. д.

Цель игры — путем перемещения на игровом поле головоломки цветных полей с буквами осуществить построение цепочки из семнадцати четырехбуквенных слов от слова „муха“ до слова „слон“.

2

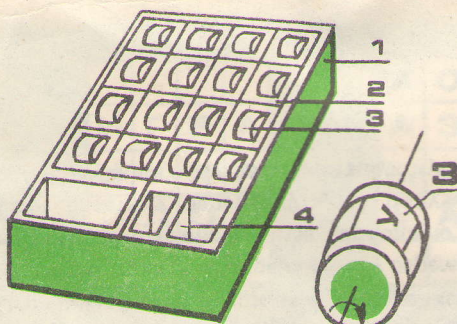


РИС. 1



РИС. 2

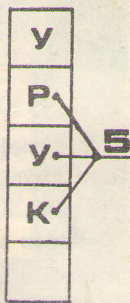


РИС. 3

КОНСТРУКЦИЯ

Игра-головоломка (рис. 1) состоит из коробки игрового поля 1, в которой установлены шестнадцать игровых кубиков 2 с вращающимися цилиндрами 3 и пластины 4 для ограничения перемещения игровых кубиков.

На боковых поверхностях цилиндров (рис. 2) нанесены пять цветных полей с графическими знаками 5 (рис. 3).

При поворотах цилиндр 3 занимает пять фиксированных положений и в окне игрового кубика 2 появляется один из пяти графических знаков.

3

И	Г	Р	А
М	У	Х	А
С	Л	О	Н
		↓	

РИС. 4

И	Г	Р	А
М	У	Х	А
С	Л	О	Н
		↓	↓

РИС. 5

ПРИНЦИП РАБОТЫ

Игра осуществляется перемещениями кубиков 2 в коробке игрового поля 1 и поворотами цилиндров 3. Ограничительная пластина 4 устанавливается в коробку игрового поля 1 и ограничивает перемещение игровых кубиков 2 в единственную свободную ячейку (рис. 4). Если пластину перевернуть, то получится ячейка для одновременного перемещения двух кубиков (рис. 5).

4

И	Г	Р	А
М	У	Х	А
С	Л	О	Н

РИС. 6

А	О	Л	У
А	З	Л	З
М	У	Х	А
У	А	М	З

РИС. 7

ПРАВИЛА ИГРЫ

Начальное состояние головоломки изображено на рис. 6.

Поворотами цилиндров вывести на поверхность буквы, нанесенные на зеленые поля (рис. 7).

Переведите слово „муха“ в верхнюю строчку (рис. 8).

5

М	У	Х	А
У	А	М	З
А	О	Л	У
А	З	Л	З

РИС. 8

М	У	Х	А
М	У	З	А
Л	У	З	А
Л	О	З	А

РИС. 9

Перемещениями кубиков переставить буквы, образовав цепочку из четырех слов от слова „муха“, например, как показано на рис. 9. Составляемые слова должны быть именами существительными, нарицательными в единственном числе или имеющими только одну форму множественного числа (например, сани, латы и т. п.).

6

П	Р	З	О
Р	П	О	Т
Р	О	П	Т
О	А	А	П

РИС.10

П	О	З	А
П	О	Р	А
П	О	Р	Т
К	О	Р	Т

РИС.11

Поворотом цилиндров вывести на поверхность кубиков комплект букв, из которых можно составить продолжение цепочки слов (рис. 10, 11). При этом все буквы комплекта должны быть расположены на полях одного цвета.

Последовательно на полях пяти цветов можно построить цепочку слов „муха“ — „слон“.

7

УВАЖАЕМЫЙ ПОКУПАТЕЛЬ!

Вы стали обладателем новой игры-головоломки, которая поможет Вам разумно занять свободное время, развить смекалку и настойчивость. Конструкция этой игры-головоломки изобретена в нашей стране.

В ней впервые совмещены головоломки для одного и логические игры для нескольких человек. Если Вы сыграли в игру, предложенную нами, попробуйте свои силы в создании новых игр или правил игры. Помогут Вам в этом книги по занимательной математике:

Е. Я. Гик „Занимательные математические игры”. Москва, 1982 г.

М. Гарднер „Математические головоломки и развлечения”. Москва, 1971 г.

Свои замечания и предложения направляйте по адресу: 420049, Казань, ул. Газовая, 19.

ВНИИТнасосмаш.

111396, Москва, Перовская ул., 65.

МОЗ „Машиностроитель”.

8

Игра-головоломка „Логические кубики-Б”
Артикул МГ 085-01-6010
Цена 3 руб. 50 коп.
ТО 17-26-2101-266-85к ОСТ 17-296-75
Штамп ОТК

ОТК-4

Зак. 5225.

Тир. 100 тыс. ПФОП